



**FEDERACIÓN ANDALUZA DE FÚTBOL**

**REGLAS DE JUEGO**

**FÚTBOL -7-**



**FEDERACIÓN ANDALUZA  
DE FUTBOL**

# **REGLAS DE JUEGO**

## **FÚTBOL 7**

Julio 2006  
Autorizadas por la  
Federación Andaluza de Fútbol

Publicada por la  
Federación Andaluza de Fútbol



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

ÍNDICE	pag
Regla 1 – EL TERRENO DE JUEGO .....	4
Regla 2 – EL BALÓN .....	6
Regla 3 – NÚMERO DE JUGADORES .....	6
Regla 4 – EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES .....	7
Regla 5 – EL ÁRBITRO .....	7
Regla 6 – AUXILIAR DE MESA .....	8
Regla 7 – DURACIÓN DEL PARTIDO .....	8
Regla 8 – INICIO Y REANUDACIÓN DEL JUEGO .....	9
Regla 9 – BALÓN EN JUEGO O FUERA DEL JUEGO .....	10
Regla 10 – GOL MARCADO .....	11
Regla 11 – EL FUERA DE JUEGO .....	11
Regla 12 – FALTAS E INCORRECCIONES .....	12
Regla 13 – EL TIRO LIBRE .....	13
Regla 14 – EL LANZAMIENTO DE PENALTI .....	14
Regla 15 – EL SAQUE DE BANDA .....	15
Regla 16 – EL SAQUE DE META .....	16
Regla 17 – EL SAQUE DE ESQUINA .....	17



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## REGLA 1 - EL TERRENO DE JUEGO

### 1) Superficie de juego

Los partidos pueden jugarse en superficies naturales o artificiales, de acuerdo con el reglamento de la competición.

### 2) Dimensiones

El terreno de juego será rectangular. De una longitud máxima de 65 metros y mínima de 50 metros y de una anchura máxima de 45 y mínima de 30.

### 3) Marcación del Terreno

El terreno de juego se marcará con líneas. Dichas líneas pertenecerán a las zonas que demarcan. Las dos líneas de marcación más larga se denominan *líneas de banda*. Las dos más cortas se llaman *líneas de meta*. El terreno de juego estará dividido en dos mitades por una *línea media*. El centro del campo estará marcado con un punto en la mitad de la *línea media*, alrededor del cual se trazará un círculo con un radio de 6 metros. Todas las líneas tendrán una anchura de 12 centímetros como máximo. Cuando se pinte sobre un campo de fútbol 11, las líneas deberán ser de color distinto a las ya pintadas, preferentemente de color amarillo.

La zona del área técnica (marcado opcional), será las del banquillo más un metro a cada lado, con una distancia indeterminada hacia el frente, pero siendo su límite máximo quedar al menos a un metro de distancia de la línea de banda.

### 4) El área de meta

El *área de meta*, situada en ambos extremos del terreno de juego se marcará de la siguiente manera:

- ∅ Se trazarán dos líneas perpendiculares a la línea de meta, a 3 metros de parte interior de cada poste de meta. Dichas líneas se adentrarán 3 metros en el terreno de juego y se unirán con una línea paralela a la línea de meta. El área delimitada por dichas líneas y la línea de meta será el *área de meta*.

### 5) El área de penalti

El *área de penalti*, situada en ambos extremos del terreno de juego se marcará de la siguiente manera:

- ∅ Se trazarán dos líneas perpendiculares a la línea de meta, a 9 metros de parte interior de cada poste de meta. Dichas líneas se adentrarán 9 metros en el terreno de juego y se unirán con una línea paralela a la línea de meta. El área delimitada por dichas líneas y la línea de meta será el *área de penalti*.
- ∅ En cada *área de penalti* se marcará un punto (*punto de penalti*) a 9 metros de distancia del punto medio de la línea entre los postes y equidistantes a éstos. Al exterior de cada *área de penalti* se trazará un semicírculo con un radio de 6 metros desde el punto de penalti.

### 6) Zona de fuera de juego

La *zona de fuera de juego* situada en ambos extremos del terreno de juego, se marcará de la siguiente manera:

- ∅ Se trazará una línea paralela a la línea de meta adentrándose 12 metros en el terreno de juego y que unirá las dos líneas de banda. La superficie comprendida entre esta línea y la línea de meta se llamará *zona del fuera de juego*.



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## 7) El banderín y el área de esquina.

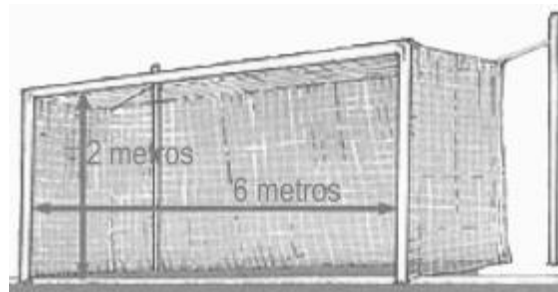
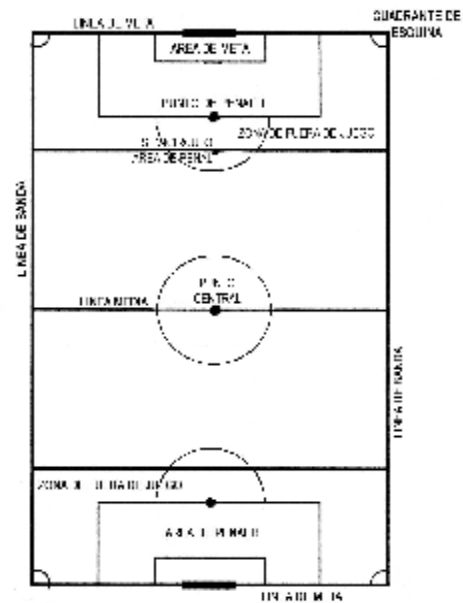
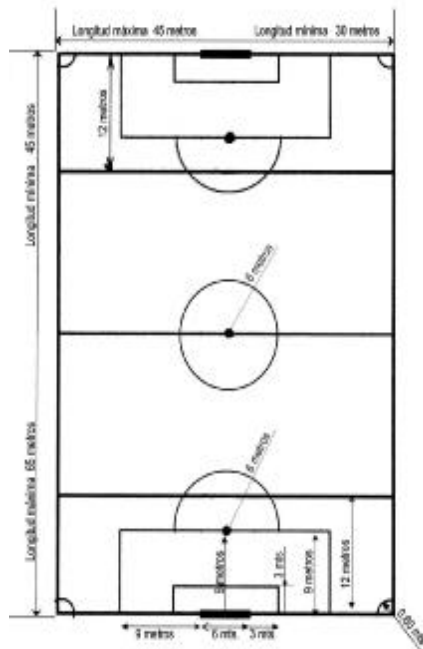
En cada esquina del terreno de juego se colocará un poste no puntiagudo con un banderín. La altura mínima del poste será de 1,50 metros. Desde cada banderín de esquina, se trazará un arco de radio de 0,60 metros.

## 8) Los marcos

Los marcos se colocarán en el centro de cada línea de meta. Consistirán en dos postes verticales, equidistantes de los banderines de esquina y unidos en la parte superior por un larguero o travesaño. La distancia interior entre los postes será de 6 metros y la distancia del borde inferior del travesaño al suelo será de 2 metros.

Los postes y el larguero o travesaño tendrán la misma anchura y espesor, como máximo 12 centímetros. Las líneas de meta tendrán la misma dimensión que los postes y el travesaño. Se colgará redes enganchadas en las metas y en el suelo detrás de la meta, con la condición de que estén sujetas en forma conveniente y no estorben al guardameta. Está permitido el uso de redes hechas de cáñamo, yute o nylon. Sin embargo, las cuerdas de nylon no pueden ser más delgadas que aquellas hechas de cáñamo o yute.

Los postes y travesaños deberán ser de color blanco, de madera, metal u otro material aprobado. Pueden tener forma cuadrada, rectangular, redonda, o elíptica y deberán estar anclados firmemente en el suelo. Se podrán utilizar metas portátiles en caso de que se cumpla esta última condición.





# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## REGLA 2 - EL BALÓN

### 1) Propiedades y medidas

El balón será esférico, su cubierta será de cuero u otro material adecuado. En su confección, no se empleará ningún material que pueda constituir un peligro para los jugadores.

El balón tendrá una circunferencia no superior a 66 centímetros y no inferior a 62 centímetros.

El balón, al inicio del partido, tendrá un peso no superior a 390 gramos y no inferior a 340 gramos, o una presión equivalente a 0,4 – 0,6 atmósferas (400 – 600 g/cm<sup>2</sup>) al nivel del mar, *a partir de ahora se le conocerá con el N° 4.*

### 2) Reemplazo de un balón defectuoso

El balón no podrá ser cambiado durante el partido sin la autorización del árbitro.

Si el balón explota o se daña durante un partido:

§ *Se interrumpirá el juego.*

§ *El juego se reanudará por medio del balón a tierra, ejecutándose con el nuevo balón y en el lugar donde se dañó el primero.*

Si el balón explota en un momento en que no está en juego (saque inicial, saque de meta, saque de esquina, tiro libre, tiro penal o saque de banda):

§ *El partido se reanudará conforme a la regla 8.*

## REGLA 3 - EL NÚMERO DE JUGADORES/AS

1) El partido será jugado por dos equipos compuestos cada uno por un máximo de 7 jugadores, de los cuales uno jugará como guardameta.

2) Se inscribirán en acta un máximo de 12 jugadores. Cada equipo iniciará el partido, al menos con 5 jugadores, pudiéndose incorporar posteriormente los restantes. Una vez comenzado el partido podrán realizarse cuantos cambios se deseen, siempre que se realicen de forma reglamentaria. Los jugadores reemplazados pueden volver al juego cuantas veces se considere conveniente.

3) Cuando, durante el desarrollo del partido, un equipo, por la circunstancia que sea, quedara con menos de 5 jugadores, el árbitro dará por concluido dicho partido, haciéndolo constar en el acta del encuentro, para que el Comité de Competición resuelva en su momento sobre la continuación o no de un encuentro suspendido por haber quedado uno de los equipos con menos de 5 jugadores, según aquella circunstancia se deba a causas fortuitas o a la comisión de hechos antideportivos, pudiendo, en el segundo supuesto, declarar ganador al club inocente.

4) Todos los jugadores inscritos en acta, deberán actuar en el encuentro. De no hacerlo, el club será apercibido, en la primera ocasión, y sancionado con multa en las sucesivas, por incumplimiento de las reglas de juego.

5) Cualquiera de los jugadores podrá cambiar su puesto con el de guardameta siempre que el árbitro haya sido previamente informado.

6) Para reemplazar a un jugador ó al guardameta deben observarse las siguientes condiciones:

- a) *El árbitro y/o auxiliar de mesa, debe ser informado de la sustitución propuesta.*
- b) *El procedimiento se realizará en una interrupción del juego.*
- c) *El sustituto no podrá entrar en el terreno de juego hasta que el jugador al que debe reemplazar, haya abandonado el terreno de juego y recibido la señal del árbitro.*
- d) *El sustituto entrará en el terreno de juego, únicamente, por la línea media del campo.*



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

e) *Todos los jugadores inscritos en el acta quedan sometido a la autoridad y jurisdicción del árbitro.*

## 7) Infracciones / Sanciones

Si un jugador entra en el terreno de juego sin la autorización del árbitro:

§ *Se interrumpirá el juego.*

§ *Se concederá un tiro libre directo al equipo adversario, que se lanzará desde el lugar donde se encontraba el balón.*

## REGLA 4 - EL EQUIPAMIENTO DE LOS JUGADORES

### 1) Equipamiento básico

El equipo básico, obligatorio, de un jugador consiste en una camiseta con mangas, pantalón corto, medias y calzado. Si se usan pantalones térmicos debajo de los cortos, estos deberán tener el color principal de los pantalones cortos, así mismo podrán utilizar opcionalmente canilleras/espilleras, mallas, pantys, leotardos y guantes

Por motivos de seguridad ningún jugador podrá utilizar equipamiento u objeto que sea peligroso para ellos mismo o para los demás jugadores. (Incluido cualquier tipo de joya)

Se podrá utilizar lentes correctoras, si bien, previamente deberá presentarse al árbitro del partido el oportuno certificado de homologación extendido por la Federación Andaluza de Fútbol.

El guardameta vestirá colores que lo diferencien de los demás jugadores y del árbitro y podrá utilizar opcionalmente gorra y pantalones largos.

Las canilleras/espilleras que se utilizarán de forma opcional deberán estar cubiertas completamente por las medidas y deberán ser de un material apropiado y deberán ofrecer una protección adecuada.

### 2) Infracciones / Sanciones

El árbitro ordenará que abandone el terreno de juego o permitirá su reemplazo a cualquier jugador que quebrante esta regla para que ponga en orden su equipo o alguna pieza faltante del mismo, en la siguiente ocasión en que el juego este parado, a menos que para ese momento el jugador ya haya corregido su equipo. Cualquier jugador infractor de esta regla solo podrá volver al campo de juego después de haberse presentado al árbitro, quien tendrá que cerciorarse personalmente de que el equipo básico de dicho jugador esta en orden.

## REGLA 5 - EL ÁRBITRO

### 1) La autoridad del árbitro

Cada partido será dirigido por un árbitro, quien tendrá la autoridad total para hacer cumplir las Reglas de Juego en el partido para el que ha sido nombrado.

### 2) Poderes y deberes

Dado el carácter formativo de esta modalidad será función principal del árbitro fomentar el espíritu del juego, colaborando así en la formación del futbolista con actitudes deportivas, llegando incluso, en la medida que el desarrollo del juego lo permita, a explicar sus decisiones a los jugadores e incluso a la repetición de aquellos saques que se efectúen incorrectamente. Además:



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

- a) Aplicará las Reglas.
- b) Se abstendrá de castigar en aquellos casos en que, al hacerlo, pueda beneficiar al equipo infractor.
- c) Tomará nota de las incidencias, ejercerá de cronometrador, cuidando de que el partido tenga la duración reglamentaria.
- d) Tendrá poder discrecional para detener el juego cuando se cometan infracciones a las reglas y para interrumpir o suspender definitivamente el encuentro cuando lo estime necesario, bien por causa de los elementos, de la intervención de los espectadores o por otros motivos.
- e) Desde el momento en que entre en el terreno de juego, tendrá facultad discrecional para sancionar, según proceda, a todo jugador que observe conducta inconveniente o incorrecta, llegando incluso a expulsarle temporal o definitivamente.
- f) No permitirá que personas no autorizadas entren en el terreno de juego.
- g) Reanudará el juego tras una interrupción.
- h) Decidirá si el balón dispuesto para el partido responde a lo previsto en la Regla nº 2.
- i) Interrumpirá el juego si estimara que algún jugador ha sufrido un golpe o lesión que necesitara de la atención de su médico o auxiliares, debiendo dar prioridad, sobre cualquiera otra circunstancia o interés competicional, a la adecuada asistencia del jugador, incluso sobre el mismo terreno de juego, ello sin menoscabo de cualquiera otra decisión técnica que él considere pertinente adoptar.

## REGLA 6 – AUXILIAR DE MESA

- 1) En las competiciones de ámbito provincial, la designación concreta del Auxiliar de Mesa quedará a criterio de cada Federación Provincial en cuestión, pudiendo quedar, incluso, sin efecto.
- 2) En los campeonatos organizados y dependientes directamente de la FAF, esta podrá también autorizar o dejar sin efecto esta regla. La aplicación de la misma vendrá determinada en las circulares de dicho campeonato.
- 3) Son funciones específicas del Auxiliar de Mesa:
  - a) Ejercer de Delegado de Campo.
  - b) Controlar y autorizar las sustituciones de los jugadores que a lo largo del partido puedan producirse y de acuerdo con lo establecido al respecto.
  - c) Poner en conocimiento del árbitro las incidencias o incumplimientos que, en relación con el apartado anterior, pudieran producirse.
  - d) Dar cuenta al árbitro de las incorrecciones que pudieran llevarse a cabo en los “banquillos” de suplentes, área técnica y que pudieran tener consecuencia o reflejarse en el terreno de juego.
  - e) Actuar como Auxiliar del árbitro en todas aquellas tareas que le pudieran ser encomendadas o delegadas.

## REGLA 7 - LA DURACIÓN DEL PARTIDO

### 1) Periodo de juego

El partido durará dos tiempos iguales:

- ∅ Para la categoría de Benjamín, Alevín ó Superior, estos períodos de tiempo serán de 30 minutos cada uno.
- ∅ Para la categoría de Prebenjamín estos periodos de tiempo serán de 25 minutos cada uno.

### 2) Intervalo del medio tiempo

Los jugadores tienen derecho a un descanso en el medio tiempo.

El descanso del medio tiempo no deberá exceder de diez minutos.

La duración del descanso del medio tiempo podrá alterarse únicamente con el consentimiento del árbitro.



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

### **3) Recuperación de tiempo perdido**

Cada período deberá prolongarse para recuperar todo tiempo perdido por *cualquier motivo que suponga pérdida de tiempo*.

La recuperación del tiempo perdido quedará a criterio del árbitro.

### **4) Tiro de penalti**

En caso de que se tenga que lanzar o repetir un penalti, se prolongará el período en cuestión hasta que se haya consumado el lanzamiento.

## **REGLA 8 - EL INICIO Y LA REANUDACIÓN DEL JUEGO**

### **Introducción**

Se hará un sorteo y el equipo que gane el sorteo decidirá la dirección en la que atacará en el primer tiempo del partido.

El otro equipo efectuará el saque de salida para iniciar el partido

El equipo que gane el sorteo ejecutará el saque de salida para iniciar el segundo tiempo.

En el segundo tiempo del partido, los equipos cambiarán de mitad de campo y atacarán en la dirección opuesta.

### **Saque de salida**

El *saque de salida* es una forma de iniciar o reanudar el juego:

- 1) *Al comienzo del partido*
- 2) *Tras haber marcado un gol*
- 3) *Al comienzo del segundo tiempo del partido*

Se podrá anotar un gol directamente de un *saque de salida*.

### **Procedimiento**

- 1) Todos los jugadores deberán encontrarse en su propio campo.
- 2) Los jugadores del equipo contrario a aquel que efectuará el saque de salida deberán encontrarse como mínimo a 6 metros del balón que sea jugado.
- 3) El balón se hallará inmóvil en el punto central
- 4) El árbitro dará la señal
- 5) El balón entrará en juego en el momento en que sea jugado con el pie y se mueva hacia delante.
- 6) El ejecutor del saque no podrá tocar el balón por segunda vez antes de que no sea jugado por otro jugador.

Después de que un equipo marque un gol, el equipo contrario efectuará el *saque de salida*.

### **Infracciones / Sanciones**

En caso de que el ejecutor del saque toque el balón por segunda vez antes de que sea jugado por otro jugador.



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

*Se le concederá un tiro libre directo al equipo adversario, que se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción.*

Para cualquier otra contravención del procedimiento de saque de salida:

- *Se repetirá el saque de salida*

## **Balón a tierra**

El *balón a tierra* es una forma para reanudar el juego después de una interrupción temporal necesaria, cuando el balón está en juego, a causa del cualquier incidente no indicado en las Reglas de Juego, observando siempre el juego limpio.

## **Procedimiento**

El árbitro dejará caer el balón en el lugar donde se hallaba cuando fue interrumpido el juego.

El juego se considera reanudado cuando el balón toque el suelo.

## **Se volverá a dejar caer el balón**

- 1) *Si es tocado por un jugador antes de tocar el suelo.*
- 2) *Si el balón sale del terreno de juego después de tocar el suelo, sin haber sido tocado por un jugador.*

## **Circunstancias especiales**

- ü Un tiro libre concedido al equipo defensor en su *zona de fuera de juego* será ejecutado colocando el balón sobre la *línea de la zona de fuera de juego*, en el punto más cercano al lugar donde se produjo la infracción.
- ü Un tiro libre, directo o indirecto, concedido a favor del equipo atacante, será ejecutado, colocando el balón en el **lugar donde se cometió la infracción** o en cualquier caso, atendiendo a las normas y reglas de juego al respecto.
- ü Un balón a tierra para reanudar el partido, después de que el juego haya sido interrumpido temporalmente dentro del *área de penalti*, será ejecutado en la *línea de la zona de fuera de juego*, en el punto más cercano al lugar donde se encontraba el balón cuando se detuvo el juego.

## **REGLA 9 - EL BALÓN EN JUEGO O FUERA DEL JUEGO**

### **El balón fuera del juego**

El balón estará fuera del juego cuando

- 1) *Ha traspasado completamente una línea de banda o de meta, ya sea por tierra o por aire.*
- 2) *El juego ha sido detenido por el árbitro.*



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## El Balón en juego

El balón estará en juego en todo otro momento, incluso cuando:

- 1) *Rebota de los postes, travesaño o poste de esquina y permanece en el terreno de juego.*
- 2) *Rebota del árbitro ubicado en el interior del terreno de juego.*

## REGLA 10 - EL GOL MARCADO

### Gol marcado

- 1) Se habrá marcado un gol cuando el balón haya traspasado totalmente la línea de meta entre los postes y por debajo del travesaño, siempre que el equipo anotador no haya contravenido previamente las Reglas de Juego.
- 2) El equipo que haya marcado el mayor número de goles ganará el partido. Si no hubiese marcado ningún gol o si ambos equipos marcaron los mismos goles, el partido terminara en empate.
- 3) No obstante lo anterior, el reglamento, o bases de la competición de cada una de las diferentes que puedan organizarse, establecerá los mecanismos para determinar el ganador de un partido en caso de que éste termine en empate.

## REGLA 11 - EL FUERA DE JUEGO

### Posición de fuera de juego

El hecho de estar en una posición de *fuera de juego* no constituye una infracción en sí.

Un jugador estará en posición de fuera de juego si estando en la zona de fuera de juego:

§ *Se encuentra más cerca de la línea de meta contraria que el balón y el penúltimo adversario.*

Un jugador no estará en posición de fuera de juego si:

- 1) *Se encuentra fuera de la zona de fuera de juego.*
- 2) *Esta a la misma altura que el penúltimo adversario.*
- 3) *Esta a la misma altura que los dos últimos adversarios.*

Un jugador en posición de fuera de juego será sancionado solamente si en el momento en que el balón toca o es jugado por uno de sus compañeros, se encuentra, a juicio del árbitro:

- 1) *Interfiriendo el juego.*
- 2) *Interfiriendo a un contrario.*
- 3) *Tratando de ganar ventaja de dicha posición.*

No existirá infracción de fuera de juego si el jugador recibe el balón directamente de:

- 1) Un saque de esquina.
- 2) Un saque de banda.
- 3) Un saque de meta.



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## Infracciones / Sanciones

Por cualquier infracción de fuera de juego, el árbitro deberá otorgar un tiro libre indirecto al equipo adversario que será lanzado desde la línea de la zona de fuera de juego paralela a la línea de meta, en el punto más cercano al lugar donde se señaló la infracción.

## REGLA 12 - FALTAS E INCORRECCIONES

1) Se concederá un *tiro libre directo* al equipo adversario si un jugador comete una de las siguientes infracciones de una manera que el árbitro considere imprudente, temeraria o con el uso de una fuerza excesiva:

- a) *Dar o intentar dar una patada a un adversario*
- b) *Poner una zancadilla a un contrario.*
- c) *Saltar sobre un adversario*
- d) *Cargar violentamente o peligrosamente a un adversario*
- e) *Golpear o intentar golpear a un adversario*
- f) *Empujar a un adversario*
- g) *Hacer una entrada a un adversario para ganar la posesión del balón, tocándole antes que al balón.*
- h) *Tocar el balón deliberadamente con las manos (salvo el portero en su área de penalti)*
- i) *Sujetar a un contrario*
- j) *Escupir a un adversario*

2) Se concederá un lanzamiento de penalti (Regla nº 13) si un jugador comete una de las diez infracciones mencionadas dentro de su propia área de penalti independientemente de la posición del balón y siempre que este en juego.

3) Se concederá un Tiro Libre indirecto al equipo adversario si un guardameta comete una de las siguientes infracciones dentro de su área de penalti:

- a) *Tarda más de seis segundos en poner el balón en juego después de haberlo controlado con sus manos.*
- b) *Vuelve a tocar el balón con las manos después de haberlo puesto en juego y sin que cualquier otro jugador lo haya tocado*
- c) *Toca el balón con las manos después de que el jugador de su equipo se lo haya cedido con el pie*
- d) *Toca el balón con las manos después de haberlo recibido directamente de un saque de banda lanzado por un compañero.*

4) Se concederá un Tiro Libre indirecto al equipo adversario si un jugador en opinión del árbitro:

- a) *Juega de forma peligrosa.*
- b) *Obstaculiza el avance de un adversario.*
- c) *Impide que el guardameta pueda sacar el balón con las manos.*
- d) *Comete cualquier otra infracción que no haya sido anteriormente mencionada en las Regla, por la cual el juego sea interrumpido para amonestarle o expulsarle.*

5) El *Tiro Libre directo o indirecto*, se lanzará desde el lugar donde se cometió la infracción, o en cualquier caso, atendiendo a las normas y reglas de juego al respecto.

## Infracciones / Sanciones

Será expulsado temporalmente del terreno de juego, por dos minutos, pudiendo ser reemplazado el jugador que:



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

- a) *Infrinja persistentemente las reglas del juego*
- b) *Desapruebe con gestos o palabras las decisiones arbitrales*
- c) *Juegue el balón con las manos, evitando una clara ocasión de gol*
- d) *Impida el normal desarrollo del juego, interrumpiéndolo, agarrando o zancadilleando a un contrario, sin incurrir en agresión y evitando una clara ocasión de gol.*
- e) *Actúe de cualquier otra forma antideportiva, no contemplada en el párrafo anterior.*

Igualmente será expulsado con carácter definitivo pudiendo ser reemplazado, el jugador:

- *Que, expulsado con anterioridad del terreno de juego de forma temporal, reincida en cualquiera de los motivos que determina su expulsión temporal.*

Igualmente será expulsado con carácter definitivo, no pudiendo ser reemplazado, el jugador:

- *Que se emplee de forma violenta, brutal u ofensiva, con otro jugador, árbitro del encuentro, técnico, restantes personas habilitadas en los banquillos o público asistente.*
- *Pronunciar palabras, frases o incurrir en gestos, acciones o actitudes, etc. que resulten ser intolerantes, racistas o xenófobas.*

## REGLA 13 - EL TIRO LIBRE

El Tiro Libre, directo o indirecto, es una forma de reanudar el juego. El balón deberá estar inmóvil cuando se lanza el tiro y el ejecutor no podrá volver a jugar el balón antes de que éste haya sido tocado por otro jugador.

- ∅ Si se introduce directamente en la meta contraria un tiro libre directo jugado con el pie, se concederá gol.
- ∅ Si se introduce directamente en la meta contraria un tiro libre indirecto, se concederá saque de meta para el equipo contrario.
- ∅ Si se introduce directamente en la meta propia un tiro libre jugado con el pie, se concederá un saque de esquina al equipo contrario.

### Posición en el tiro libre

Todos los adversarios deberán encontrarse como mínimo a 6 metros del balón. El balón estará en juego en el momento que es jugado con el pie y se pone en movimiento.

### Infracciones / Sanciones

Si al ejecutar un tiro libre un adversario se encuentra más cerca del balón que la distancia reglamentaria:

- ∅ *Se repetirá el tiro libre.*

### Tiro Libre lanzado por cualquier jugador excepto el guardameta

Si el balón está en juego y el ejecutor del tiro libre toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- ∅ *Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario.*

Si el balón está en juego y el ejecutor del tiro libre toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

- Ø *Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario.*
- Ø *Se concederá un tiro de penalti si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor.*

## **Tiro Libre indirecto lanzado por el guardameta**

Si el balón está en juego y el guardameta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario.*

Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario.*
- Ø *Si es fuera del área, será directo.*

## **REGLA 14 - EL LANZAMIENTO DE PENALTI**

- 1) Se concederá un lanzamiento de penalti contra el equipo que comete una de las diez infracciones que se detallan en la Regla nº 12, dentro de su propia área de penalti mientras el balón este en juego.
- 2) Se podrá marcar un gol directamente de un lanzamiento de penalti.
- 3) Se concederá tiempo adicional para poder ejecutar el lanzamiento al final de cada tiempo o al final de los períodos del tiempo reglamentario.

### **4) Posición del balón y de los jugadores**

- a) *El balón se colocará en el punto de penalti.*
- b) *El ejecutor del lanzamiento deberá ser debidamente identificado.*
- c) *Los jugadores, excepto el ejecutor del tiro, estarán ubicados en el terreno de juego, fuera de la zona del fuera de juego y a una distancia mínima de 6 metros del punto de penalti.*
- d) *El guardameta defensor deberá permanecer sobre su propia línea de meta, frente al ejecutor del tiro, y entre los postes de la meta hasta que el balón esté en juego.*

### **5) El árbitro**

- a) *No dará la señal de ejecutar el lanzamiento de penalti hasta que todos los jugadores se encuentren ubicados en una posición conforme a la Regla.*
- b) *Decidirá cuándo se ha consumado un lanzamiento de penalti.*

### **6) Procedimiento**

- Ø *El ejecutor del lanzamiento de penalti jugará el balón hacia delante con el pie.*
  - Ø *No podrá volver a jugar el balón hasta que éste no haya tocado a otro jugador.*
  - Ø *El balón estará en juego en el momento en que es jugado con el pie y se pone en movimiento.*
- 7) Cuando se ejecuta un lanzamiento de penalti durante el curso normal de un partido o cuando el periodo de juego se ha prolongado en el primer tiempo o al final del tiempo reglamentario con objeto de lanzar o volver a lanzar un penalti, se concederá un gol si, antes de pasar entre los postes y bajo el travesaño:



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

Ø *El balón toca uno o ambos postes, o el travesaño o al guardameta o cualquier combinación de estos.*

## **Infracciones / Sanciones**

Para toda infracción a esta Regla:

- Ø *Cometida por cualquiera de los jugadores del equipo defensor, se repetirá el lanzamiento de penalti si no se ha marcado el gol.*
- Ø *Cometida por cualquiera de los jugadores del equipo atacante y que no sea el ejecutor: Si es gol se anula el gol y se repite el lanzamiento.*
- Ø *Cometida por el ejecutor del lanzamiento y una vez el balón esta en juego, se concederá un tiro libre directo al equipo defensor.*

## **REGLA 15 - EL SAQUE DE BANDA**

1) El saque de banda es una forma de reanudar el juego. No se podrá anotar un gol directamente de un saque de banda.

2) Se concederá saque de banda:

- a) *Cuando el balón haya traspasado en su totalidad la línea de banda, ya sea por tierra o por aire.*
- b) *Que se lanzará desde el punto por donde franqueó la línea de banda*
- c) *A los adversarios del jugador que toco por último el balón.*

3) Procedimiento

En el momento de lanzar el balón, el ejecutor deberá:

- a) *Estar de frente al terreno de juego.*
- b) *Tener una parte de ambos pies sobre la línea de banda o en el exterior de la misma.*
- c) *Servirse de ambas manos.*
- d) *Lanzar el balón desde atrás y por encima de la cabeza.*

El ejecutor del saque no podrá volver a jugar el balón hasta que éste no haya tocado a otro jugador.

El balón estará en juego tan pronto haya entrado en el terreno de juego.

4) Contravenciones / Sanciones

- Ø *Si el saque de banda no ha sido realizado conforme a la Regla, será efectuado de nuevo por un jugador del equipo contrario.*
- Ø *Tal y como queda definido en la Regla nº 5, el carácter formativo de esta modalidad permite la posibilidad de corregir y repetir si fuese necesario cuando el saque no se haya realizado conforme a la regla.*

5) Saque de banda ejecutado por cualquier jugador excepto el guardameta

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de banda toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario.*



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de banda toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario.*
- Ø *Se concederá un tiro de penalti si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor.*

6) Saque de banda ejecutado por el guardameta

Si el balón está en juego y el guardameta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario.*

Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario.*
- Ø *Si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor, se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario colocando el balón sobre la **línea de la zona de fuera de juego**, en el punto más cercano al lugar donde se produjo la infracción.*

## REGLA 16 - EL SAQUE DE META

El saque de meta es una forma de reanudar el juego. Se podrá anotar un gol directamente de un saque de meta, pero solamente contra el equipo adversario.

### Se concederá saque de meta:

- Ø *Cuando el balón haya traspasado en su totalidad la línea de meta, ya sea por tierra o por aire, después de haber tocado por último a un jugador del equipo atacante, y no se haya marcado un gol conforme a la Regla nº 10.*

### **Procedimiento**

- 1) *Un jugador del equipo defensor jugará el balón con el pie desde cualquier punto del área de meta.*
- 2) *Los adversarios deberán permanecer fuera del área de penalti hasta que el balón este en juego.*
- 3) *El ejecutor del saque no podrá volver a jugar el balón hasta que éste no haya tocado a otro jugador.*
- 4) *El balón estará en juego cuando haya sido lanzado directamente fuera del área de penalti.*

### **Infracciones / Sanciones**

- Ø *Si el balón no es lanzado directamente fuera del área de penalti, se repetirá el saque.*

### Saque de meta ejecutado por cualquier jugador excepto el guardameta

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de meta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario.*



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de meta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario.*
- Ø *Se concederá un tiro de penalti si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor.*

## **Saque de meta ejecutado por el guardameta**

Si el balón está en juego y el guardameta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre indirecto al equipo contrario.*

Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

- Ø *Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario.*
- Ø *Si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor. Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario colocando el balón sobre la **línea de la zona de fuera de juego**, en el punto más cercano al lugar donde se produjo la infracción.*

Para cualquier otra contravención a la Regla:

- Ø *Se repetirá el saque*

## **REGLA 17 - EL SAQUE DE ESQUINA**

El saque de esquina es una forma de reanudar el juego. Se podrá anotar un gol directamente de un saque de esquina, pero solamente contra el equipo adversario.

### **Se concederá saque de esquina:**

- Ø *Cuando el balón haya traspasado en su totalidad la línea de meta, ya sea por tierra o por aire, después de haber tocado por último a un jugador del equipo defensor, y no se haya marcado un gol conforme a la Regla nº 10.*

### **Procedimiento**

- 1) *El balón se colocará en el interior del cuadrante del banderín de esquina más cercano.*
- 2) *No se deberá quitar el poste del banderín.*
- 3) *Los adversarios deberán permanecer a una distancia mínima de 6 metros del balón hasta que esté en juego.*
- 4) *El balón estará en juego en el momento en que es jugado con el pie y se pone en movimiento.*
- 5) *El balón será jugado con el pie por un jugador del equipo atacante.*
- 6) *El ejecutor del saque no deberá jugar el balón por segunda vez hasta que no haya tocado a otro jugador.*



# FEDERACIÓN ANDALUZA DE FUTBOL

## Infracciones / Sanciones

### **Saque de esquina ejecutado por cualquier jugador excepto el guardameta**

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de esquina toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

Ø *Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario.*

Si el balón está en juego y el ejecutor del saque de esquina toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

Ø *Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario.*

Ø *Se concederá un tiro de penalti si la infracción se cometió dentro del área de penalti del ejecutor.*

### **Saque de esquina ejecutado por el guardameta**

Si el balón está en juego y el guardameta toca por segunda vez el balón (excepto con sus manos) antes de que éste haya tocado a otro jugador:

Ø *Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario.*

Si el balón está en juego y el guardameta toca intencionadamente el balón con las manos antes de que éste haya tocado a otro jugador:

Ø *Se concederá un tiro libre directo al equipo contrario..*

Para cualquier otra contravención a la Regla:

Ø *Se repetirá el saque.*

\* \* \* \*